영주시립도서관「이야기가 있는 코딩」강 의 계 획 서

강 좌 명	**이야기가 있는 코딩 (시간 수호대 : 나만의 시간 관리 프로그램 만들기)**		
강 의 시 간	8. 10.(월) ~ 8. 13(목). 09:30 ~ 12:00 / 1주 (4회 진행)	연계도서	시간을 모으는 생쥐(필독)
강 의 소 개	• 책-AI-코딩을 연계한 독서문화프로그램		
수 강 대 상	관내 초등학생 4 ~ 6학년 (선착순 10명 모집)		
수강생준비물	개인 노트북 필수(마우스 권장), 제미나이 계정 로그인 필수(부모님 계정 생성 필수), 크롬 최신버전 업데이트		
※유 의 사 항	• 반드시 연계도서 읽은 후 수강가능 • 수강신청 후 디지털역량검사(L-DAT) 진행 예정→추후 별도 안내 • 「개인정보 수집·이용 및 제3자 제공 동의서(보호자)」첨부 파일 양식 출력 작성 후 수업 시작일 제출 • 노트북 완충 후 수업참여		

회 차	일 시	독서활동	AI활동	코딩활동
1	8. 10.(월) 09:30~12:00	-등장 캐릭터(망망이) 특징 분석 -시간의 의미 토론	-AI 프롬프트 이해 -캐릭터 이미지 생성(망망이 캐릭터 구현)	-엔트리 활용 캐릭터 자기소개 프로그램 제작 (움직임·음성 포함)
2	8. 11.(화) 09:30~12:00	-이야기 속 주요 사건 정리 -인물별 시간 선택과 결과 분석	-AI를 활용한 다양한 결말 생성 및 스토리 확장	-조건문을 활용한 선택형 인터랙티브 스토리 구현
3	8. 12.(수) 09:30~12:00	-저작권 개념 이해 -올바른 창작·인용 방법 학습	-AI로 새로운 시간 수호 캐릭터 창작 및 출처 표기	-시간 관리 도우미 프로그램 제작 (타이머 기능+캐릭터 안내)
4	8. 13.(목) 09:30~12:00	-시간과 기억의 관계 탐색 -개인 경험 성찰	-AI 이미지 생성으로 '나의 시간 기억 포스터' 제작	-시간 관리 프로그램 보완 및 최종 프로젝트 완성

※상황에 따라 강의 내용은 일부 변경될 수 있음